プログラムの構成

　サンプルプログラムは以下の４ファイルで構成されています．

・Q\_Learning.m

　　メイン関数．こちらのファイルを実行すると学習前と学習後のQ値表が表示されます．

・Action.m

エージェントの行動を決める関数．

・Search\_Location.m

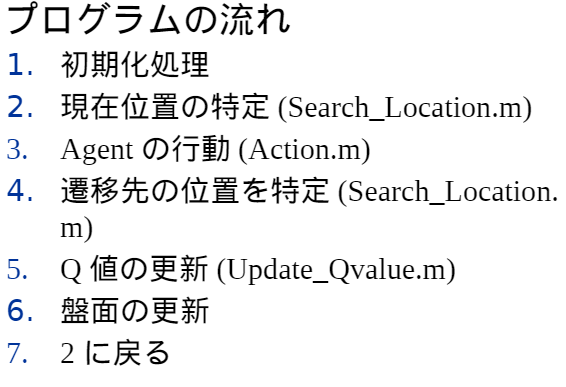
　　エージェントの現在位置の特定を行う関数．

・update\_Qvalue.m

　　Q値の更新を行う関数

・Routing.m

　　Q-tableをもとに経路の表示を行う関数



最短経路探索のフローチャート

